



Projekt: TAP – řešení bydlení a zadluženosti na Jesenicku

CZ.03.2.60/0.0/0.0/16_052/0015994

Tento projekt je podpořen z Evropského sociálního fondu v rámci OPZ a ze státního rozpočtu ČR.

Vzdělávací seminář – Dluhová problematika

Finanční desková hra s lektorem Lukášem Koziem

Datum, místo a čas konání:

9. dubna 2022 v organizaci EUROTOPIA.CZ, o.p.s.

(Masarykovo náměstí 159/14, Jeseník 790 84)

V čase: od 8:00 – 12:00 a od 13:00 – 18:00

Dne 9. dubna 2022 proběhl v organizaci EUROTOPIA.CZ, o.p.s. další vzdělávání seminář týkající se dluhové a finanční problematiky. Tento vzdělávací seminář byl od zbylých odlišný, protože byl program rozdělen na část teoretickou a praktickou. Tudíž účastníci s lektorem strávili celou sobotu. Vzdělávacím seminářem prováděl celý den lektor Lukáš Koziel. Semináře se zúčastnilo 7 osob.



Na začátku semináře lektor účastníky seznámil s programem dne, proběhlo kolečko seznamování a byl zde i čas na občerstvení a přípravu dobré kávy. Poté se již mohlo přejít k semináři.



Vzdělávání bylo koncipováno tak, že bylo rozděleno na dvě části, přičemž v první, tedy v dopolední části se účastníci dozvěděli zajímavé teoretické informace z oblasti dluhů a finanční gramotnosti. Účastníci své teoretické znalosti poté aplikovali v odpolední části programu, kdy všichni účastníci hráli finanční deskovou hru.



V dopoledním programu se účastníci seznámili s pojmy: dluh, dluhová past, exekuce, exekutor, oddlužení, proces oddlužení, insolvenční správce, nezabavitelné částky, finance, možnosti financování, zdroje financování, pojišťovnictví, pojištění, investice, spoření aj. Dopolední program byl pro některé velmi náročný, proto účastníci ocenili pauzu mezi druhou částí semináře. Při pauze panovala příjemná kamarádská atmosféra a po občerstvení se mohlo začít s odpoledním programem.



Lektor si pro účastníky připravil finanční deskovou hru. Přičemž na začátku hry, si každý z účastníků stanovil tři cíle, které by chtěl po dokončení hry docílit (mít své vlastní auto, vlastní dům, jachtu, našetřeno na důchod, naspořeno na dovolené či zabezpečení rodiny). Princip hry spočíval v tom, že na začátku hry, začíná každý z hráčů ve 30 letech a v průběhu hry na hráče čekaly běžné situace a problémy, se kterými se lidé setkávají v každodenním životě (nemoci, úrazy, smrt manžela, povodně, autonehoda, vytopení souseda, výhra v loterii, dědictví aj). Hráči tedy museli čelit těmto problémům a po třech letech



života, došlo ke zhodnocení, jak se jim v uplynulých třech letech dařilo. Celý tento proces se opakoval, až do ukončení hry. Na konci došlo ke kompletnímu zhodnocení a ke kontrole plnění cílů, které si hráči nastavili na začátku hry. Cílem hry tedy bylo provést svěřenou rodinu třiceti lety života, splnit jí v určitém věku tři hlavní cíle a dosáhnout k věku šedesáti let co nejvyššího zhodnocení.

Všem se tato finanční hra moc líbila, a všichni ocenili i to, že finanční vzdělávání může být zábavné.

Zpracoval/a: Nicol Janíková – dluhová a motivační poradkyně v projektu: TAP – ŘEŠENÍ BYDLENÍ A ZADLUŽENOSTI NA JESENICKU