

Letní zážitkový pobyt – Holčovice Spálené „Tajemství městečka Palerma“ 12. 7. – 19. 7. 2025

V termínu 12. 7. – 19. 7. 2025 se konal Letní zážitkový pobyt v Holčovicích – Spálené, kde se celkem 14 odvážných mafiánů vydalo za odhalením tajemství městečka Palerma.

V sobotu jsme dorazili do areálu v odpoledních hodinách. Po příjezdu jsme se pustili do seznamovacích her, díky kterým se děti mohly lépe poznat. Společně jsme si pak vytvořili táborová pravidla formou zábavné hry. Po ubytování a vybalení kufrů nás čekalo večerní opékání špekáčků, které navodilo příjemnou táborovou atmosféru hned první den.



Po setmění ožila **legenda městečka Palerma**. Do tábora dorazili mafiánští bossové, kteří dětem představili příběh dvou mocných rodin, jejichž dávný spor zanechal Palermo plné tajemství. Děti se staly součástí tohoto příběhu a jejich úkolem se stalo odhalit, co se tehdy doopravdy stalo – a co město dodnes skrývá. Nejmocnější mafián své doby, Don Caprini, zanechal oběma rodinám vzkaz. Ten byl však pečlivě ukrytý a uzamčený v truhle, kterou šlo otevřít pouze pomocí několika klíčů. Ty bylo možné získat jedinečně tak, že jednotlivé rodiny postupně plnily nejrůznější úkoly. Vítězný rod si vždy vysloužil první klíč k jednomu ze zámků. Tím se rozjel závod nejen o moc, ale také o odhalení skutečného tajemství, které Don Caprini po sobě zanechal.

V následujících dnech se skupinky mafiánů postupně vydávaly na nejrůznější mise, při nichž plnily rozmanité úkoly. Čekalo je například pátrání po ztracených relikviích za pomoci šifer a indicií, hledání cenného zboží z pašovaného nákladu či další výzvy, které prověřily jejich důvtip, spolupráci i odvahu. Každý splněný úkol přiblížil rodinu nejen k odhalení tajemství Palerma, ale i k získání dalšího klíče od truhly Dona Capriniho.



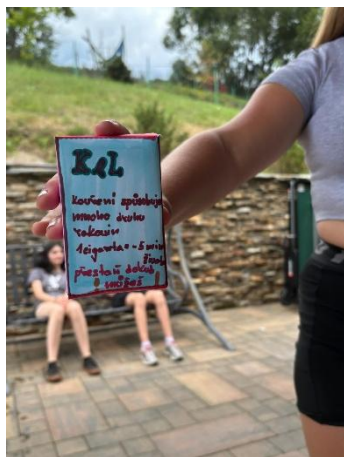
Středa pak patřila **celodennímu výletu do Zlatých Hor**, které svou atmosférou skvěle doplnily mafiánský příběh o moci, pokladu a tajemství. Děti si zde vyzkoušely rýžování zlata ve Zlatokopeckém skanzenu, zúčastnily se napínavé únikové hry s názvem „Honba za zlatem“ a navštívily i Muzeum hornictví, kde na ně kromě důlní historie čekala také expozice středověké mučírny a výstava věnovaná čarodějnickým procesům. Výlet nejen obohatil jejich znalosti, ale zároveň přinesl nové střípky do skládačky tajemství, které se snažily rozluštit.

Večer co večer se navíc děti vracely do příběhu Palerma i skrze tematickou hru Městečko Palermo, která se stala oblíbenou součástí večerního programu. V průběhu týdne se občas odehrávaly i noční hry, které navodily správně napínavou atmosféru tajemného města.

V pátek přišla na řadu poslední velká mise – ta nejdůležitější ze všech. Obě mafiánské rodiny byly zavedeny až k místu, kde byl ukryt poklad. Jenže příběh nekončil tradičním vítězstvím jedné strany. Získaný počet klíčů vedl k nerozhodnému stavu, a tak musely obě rodiny dojít k dohodě: uzavřít mezi sebou mír a podepsat příměří. Teprve poté získaly poslední chybějící klíč a mohly společně otevřít truhlu Dona Capriniho. Uvnitř našly nejen poklad, ale i poslední poselství o tom, že skutečná síla spočívá ve spolupráci.



Závěr tábora patřil slavnostnímu večeru s diskotékou. Děti si pouštěly písničky na přání, tančilo se, zpívalo a nechyběla ani odměna – každý účastník získal diplom a drobnou cenu za svou roli v příběhu i za úspěšné rozluštění tajemství Palerma. Tábor jsme tak zakončili s úsměvem, hudbou a vzpomínkami, na které se jen tak nezapomíná.



Děkujeme všem dětem za skvělou atmosféru a chuť zapojit se do mafiánského dobrodružství. Palermo nikdy nebylo blíž – a hlavně nikdy tak zábavné!

Zvláštní poděkování patří nadaci **Patron dětí** za finanční podporu některých dětí na pobytu, **pekárně ASPEC, spol. s.r.o.** za zajištění dvou obědů během pobytu, **Potravinové bance** za zajištění pochoutek, díky nimž nám nechyběla energie ani dobrá nálada a společnosti **Kofola ČeskoSlovensko a.s.** za zajištění pitného režimu.

Organizaci letního pobytu finančně podpořilo MŠMT ČR, Moravskoslezský kraj, Město Krnov, Nadace Naše dítě a společnost ČEPS, a.s.